



## Itens de Configurações & Casos de Testes

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
0.1	29/11/2016	Deborah Araujo Denis Ferreira Ezio Mendonça	-



## Sumário

1	Introdução .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2	Objetivo .....	3
3	Escopo do Projeto.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4	Itens de Configurações .....	3
5	Casos de Testes .....	4



## 1 Objetivo

O objetivo deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto. Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e ambiente), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

## 2 Itens de Configurações

Qualquer componente ou outro ativo de serviço que precise ser gerenciado de forma a entregar um serviço de TI. O Item de configuração é um elemento unitário que será gerenciado: um arquivo de código fonte, um documento de texto, um projeto de uma placa eletrônica, uma planta feita em papel, um CD-ROM de instalação de um sistema operacional, etc. A configuração de um sistema é basicamente a lista de todos os itens de configuração necessários para reproduzir um determinado estado de um sistema. Em geral números de versão são associados aos itens de configuração de forma a podermos identificar também a evolução destes itens. As informações sobre cada item de configuração são registradas em um registro de configuração no sistema de gerenciamento de configuração e é mantido por todo o seu ciclo de vida pelo gerenciamento de configuração e ativo de serviço. Os itens de configuração estão sob o controle do gerenciamento de mudança.

Os artefatos a serem gerenciados para a conclusão desse projeto estão descritos abaixo:

- ✓ Plano de gerenciamento do projeto
- ✓ Requisitos
- ✓ EAP
- ✓ Casos de uso
- ✓ Caso de testes
- ✓ Código Fonte
- ✓ Controle de versão
- ✓ Controle de Construção

Controle de versão permitindo que os artefatos sob gerencia de configuração evoluam de forma distribuída, concorrente e disciplinada, evitando perdas ou sobreposições durante o desenvolvimento e a manutenção dos artefatos. Para a execução do controle de versão será utilizado como repositório o Git e o GitHub.

Controle de construção automatização do processo de transformação dos diversos artefatos do software, para este projeto todo o controle de construção será efetivado com o uso do Maven, ordenando as bibliotecas em um repositório dinâmico facilitando a automação entre diversas ferramentas de produção de software.



Baseline Todas as configurações e execuções de artefatos estarão diretamente ligados ao gerente de configuração do projeto, sendo este o conhecedor de todas as etapas do projeto, estando responsável por preparar o ambiente em que os artefatos serão versionados.

As baselines, quando criadas, conterão todas as informações do que foi gerado e versionado, incluindo código fonte, diagramas, atas de reunião, etc., e serão numeradas com o seguinte formato, a partir do número 0 (zero):

- ✓ < MAJOR >
- ✓ < MINOR >
- ✓ < PATCH >

#### Regras de Versionamento

O esquema de numeração de versões adotado pela Gyntech Soluções é baseado no esquema adotado pela organização Apache Foundation. O esquema define que uma versão é composta por quatro números inteiros, MAJOR.MINOR.MICRO.PATCH onde:

MAJOR Número principal da versão, somente alterado quando:

1. Exista modificação de arquitetura do sistema, ainda que não tenha havido modificação da estrutura de dados;
2. Exista modificação da estrutura de dados que demanda uma migração significativa de uma base para outra base de dados, não sendo suficiente a mera concretização de scripts de migração de dados entre tabelas de um mesmo banco de dados.

MINOR Número menor de versão, modificado sempre que houver inclusão de um ou mais conjuntos de novas funcionalidades.

PATCH Número de correção de versão, modificado sempre que liberada uma versão de correção de erros críticos do sistema.

### 3 Casos de Testes

Caso de Teste	CT 001 - Senha Inválida
<b>Pré-condições</b>	Estar na tela de E-mail
<b>Procedimento</b>	1) Tester inserir uma senha invalida e preenche um E-mail valido
	2) Tester clica o botão entrar e comprar
	3) o sistema verifica se os campos obrigatórios foram preenchidos
	4) o sistema verifica se o E-mail do usuário está cadastrado no sistema e se a senha é correta;
	5) o sistema exibe a mensagem "E-mail/Senha inválidos"
<b>Resultado esperado</b>	Mensagem de erro do sistema
<b>Dados de entrada</b>	Uma Senha incorreta
<b>Prioridade</b>	Alta
<b>Técnica</b>	Manual (Tester)



<b>Caso de Teste</b>	<b>CT 002 - E-mail Inválido de login do usuário</b>
<b>Pré-condições</b>	Estar na tela de Login
<b>Procedimento</b>	1) Tester inserir uma senha valida e preenche um E-mail invalido
	2) Tester seleciona a opção entrar e comprar
	3) o sistema verifica se os campos obrigatórios foram preenchidos
	4) o sistema verifica se o E-mail do usuário está cadastrado no sistema e se a senha é correta;
	5) o sistema exibe a mensagem "E-mail/Senha inválidos"
<b>Resultado esperado</b>	Mensagem de erro do sistema
<b>Dados de entrada</b>	Um E-mail invalido
<b>Prioridade</b>	Alta
<b>Técnica</b>	Manual (Tester)

<b>Caso de Teste</b>	<b>CT 003 - Verificar usuário cliente não autorizado consegue acesso administrador</b>
<b>Pré-condições</b>	Estar na tela de login
<b>Procedimento</b>	1) Tester inserir uma senha valida e preenche um E-mail valido de nível cliente
	2) Tester clica o botão entrar e comprar
	3) o sistema verifica se o login e senha do usuário está cadastrado;
	4) Tester tenta acesso em conteúdo não autorizado para aquele nível de acesso
	5) o sistema não permite acesso
<b>Resultado esperado</b>	Mensagem de erro do sistema, não permitindo visualização do conteúdo acessado
<b>Dados de entrada</b>	E-mail e Senha corretos de nível de acesso cliente
<b>Prioridade</b>	Alta
<b>Técnica</b>	Manual (Tester)